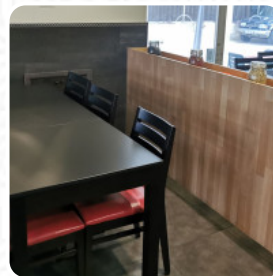




Cardápio Ingredientes

<https://cardapio.menu>
Beco Casino Velho, Silves, Portugal
(+351)961054593



O restaurante de Silves oferece 24 diferentes **menus e bebidas no [menu](#)** por uma média 8 €. O restaurante é acessível e pode, portanto ser utilizado com uma cadeira de rodas ou pessoas com limitações físicas, dependendo do condições meteorológicas pode-se também sentar bem ao ar livre e comer e beber. Wlan está disponível de forma gratuita. Ingredientes de Silves apresenta *saborosa, leve culinária mediterrânea de fácil digestão* com seus característicos pratos, no bar, você também pode relaxar com uma **cerveja gelada** ou outras bebidas alcoólicas e não alcoólicas. Também há finas iguarias como são típicas na Europa, além disso, claro, o ambiente desempenha um papel central, fazendo com que os visitantes não apenas apreciem as finas pratos, mas também o Bistro em si valorizam.

Cardápio Ingredientes



Carne

MAGRET DE PATO 15 €

Main Course

COSTELETAS DE BORREGO 14 €

Marisco

ARROZ DE LINGUEIRÃO 14 €

SOBREMESA

SALADA DE FRUTA DA EPOCA 3 €

Café

CAFÉ 1 €

Bolos em fatia

BOLO DE MOUSSE DE CHOCOLATE 5 €

Peixes

CAMARÃO AÇORDA 13 €

GRELHADOS / From the grill

COSTELETA DE NOVILHO 13 €

AS NOSSAS CARNES

BOCHECHAS DE PORCO 15 €

Estes tipos de pratos são servidos

CORDEIRO

COSTELETAS DE CORDEIRO

Os pratos são preparados com

CARNE DE PORCO

VIAGEM

CARNE

Pratos

RAIA COM AÇORDA E BERBIGÃO 15 €

PRATO DO DIA (SOB CONSULTA) 6 €

PASTAS Á ESCOLHA 8 €

XERÉM DE BERBIGÃO 11 €

Sobremesas

TORTA DE LARANJA 4 €

MOUSSE DE CHOCOLATE 4 €

PIZZA DE NUTELLA E MARSHMALLOW 5 €

Cardápio Ingredientes



BOLO DE BOLACHA 3 €

SEMI-FRIO DE FRUTOS VERMELHOS 4 €

PUDIM DE LEITE CONDENSADO 4 €

Cardápio Ingredientes



Ingredientes

Beco Casino Velho, Silves,
Portugal

Horário de abertura:
Segunda-feira 12:30-15:00
Terça-feira 12:30-15:00
Quarta-feira 12:30-15:00
Quinta-feira 12:30-15:00
Sexta-feira 12:30-15:00
Sábado 12:30-15:00
Domingo 12:30-15:00

Feito com cardapio.menu

 gallery image